# Inleiding

In de les heb je uitleg gekregen over TCP en UDP, en de verschillen hiertussen. In deze opdracht ga je er verder mee aan de slag.

# De OPDRACHT

Je maakt voor deze opdracht een simpel **multiplayer** computerspelletje. Het type spel is vrije keuze. De focus van de opdracht ligt vanzelfsprekend op het gebruik van TCP en/of UDP.

Schrijf voordat je begint maximaal 1 A4-tje waarin je jouw idee toelicht en een **onderbouwde** keuze maakt voor TCP en/of UDP.

De programmeertaal waarin je deze opdracht maakt staat vrij.

# Op te leveren producten

In je portfolio neem je zowel je onderbouwing als ook screenshots op van de werkende applicatie. De code lever je in via de code inleverlink.